

**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
2	IN022	<i>Jaringan Komputer (Gabung IN210 A)</i>	3	A	Senin	09.30	11.30	Lab ADV 1
2	IN022	<i>Jaringan Komputer (Praktikum) (Gabung IN210 (P) A)</i>	1	A	Senin	12.30	14.30	Lab ADV 1
2	IN022	<i>Jaringan Komputer (Gabung IN210 B)</i>	3	B	Selasa	13.00	15.00	Lab ADV 1
2	IN022	<i>Jaringan Komputer (Praktikum) (Gabung IN210 (P) B)</i>	1	B	Selasa	15.00	17.00	Lab ADV 1
2	IN022	<i>Jaringan Komputer (Gabung IN210 C)</i>	3	C	Rabu	09.30	11.30	Lab ADV 1
2	IN022	<i>Jaringan Komputer (Praktikum) (Gabung IN210 (P) C)</i>	1	C	Rabu	12.30	14.30	Lab ADV 1
1	IN013	<i>Matematika Informatika (Gabung IN211 A)</i>	2	A	Rabu	13.00	15.00	Lab INT 1
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika (Praktikum)	1	A	Rabu	15.00	17.00	Lab INT 1

## [IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
1	IN013	Matematika Informatika (Gabung IN211 B)	2	B	Kamis	10.00	12.00	Lab INT 1
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika (Praktikum)	1	B	Kamis	13.00	15.00	Lab INT 1
1	IN013	Matematika Informatika (Gabung IN211 C)	2	C	Selasa	13.00	15.00	Lab INT 1
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika (Praktikum)	1	C	Selasa	15.00	17.00	Lab INT 1
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Gabung IN212 A)	3	A	Selasa	08.00	10.00	Lab Multimedia
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Praktikum) (Gabung IN212 (P) A)	1	A	Selasa	10.00	12.00	Lab Multimedia
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Gabung IN212 B)	3	B	Rabu	08.00	10.00	Lab Multimedia
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Praktikum) (Gabung IN212 (P) B)	1	B	Rabu	10.00	12.00	Lab Multimedia
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Gabung IN212 C)	3	C	Kamis	08.00	10.00	Lab Multimedia

**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
2	IN021	<i>Pemrograman Web 1 (Praktikum) (Gabung IN212 (P) C)</i>	1	C	Kamis	10.00	12.00	Lab Multimedia
1	IN012	<i>Pengenalan Aplikasi Komputer (Gabung IN214 A)</i>	2	A	Senin	07.00	09.00	Lab Database
1	IN012	<i>Pengenalan Aplikasi Komputer (Gabung IN214 B)</i>	2	B	Kamis	15.00	17.00	Lab Database
1	IN012	<i>Pengenalan Aplikasi Komputer (Gabung IN214 C)</i>	2	C	Kamis	13.00	15.00	Lab Multimedia
1	IN011	<i>Pengantar Teknologi Informasi (Gabung IN215 A)</i>	2	A	Kamis	07.00	09.00	Lab Database
1	IN011	<i>Pengantar Teknologi Informasi (Gabung IN215 B)</i>	2	B	Rabu	15.00	17.00	Lab Database
1	IN011	<i>Pengantar Teknologi Informasi (Gabung IN215 C)</i>	2	C	Rabu	07.00	09.00	Lab Database

**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
3	IN034	<i>Teknologi Multimedia (Gabung IN231 A)</i>	3	A	Rabu	07.00	09.00	Lab ADV 1
3	IN034	<i>Teknologi Multimedia (Gabung IN231 B)</i>	3	B	Selasa	07.00	09.00	Lab ADV 1
3	IN035	<i>Matematika Diskrit (Gabung IN232 A)</i>	3	A	Senin	07.00	09.30	Lab ADV 2
3	IN035	<i>Matematika Diskrit (Gabung IN232 A)</i>	3	B	Senin	09.30	12.00	Lab ADV 2
2	IN020	<i>Algoritma dan Struktur Data 1 (Gabung IN233 A)</i>	2	A	Selasa	15.00	17.30	Lab ADV 3
2	IN020	<i>Algoritma dan Struktur Data 1 (Praktikum) (Gabung IN233 (P) A)</i>	1	A	Kamis	15.00	17.00	Lab ADV 3
2	IN020	<i>Algoritma dan Struktur Data 1 (Gabung IN233 B)</i>	2	B	Selasa	13.00	15.30	Lab ADV 2
2	IN020	<i>Algoritma dan Struktur Data 1 (Praktikum) (Gabung IN233 (P) B)</i>	1	B	Rabu	15.00	17.00	Lab ADV 2
4	IN041	<i>Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Gabung IN234 A)</i>	3	A	Selasa	09.30	12.00	Lab ADV 3

**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
4	IN041	<i>Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Praktikum) (Gabung IN234 (P) A)</i>	1	A	Selasa	13.00	15.00	Lab ADV 3
4	IN041	<i>Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Gabung IN234 B)</i>	3	B	Rabu	09.30	12.00	Lab ADV 3
4	IN041	<i>Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Praktikum) (Gabung IN234 (P) B)</i>	1	B	Rabu	13.00	15.00	Lab ADV 3
3 (Kurikulum 2020)	MK017	Pancasila	2	A	Kamis	10.00	12.00	Lab ADV 2
3 (Kurikulum 2020)	MK017	Pancasila	2	B	Kamis	13.00	15.00	Lab ADV 2
3 (Kurikulum 2020)	MK024	Pendidikan Kewarganegaraan	2	A	Jumat	09.00	11.00	Lab ADV 1
3 (Kurikulum 2020)	MK024	Pendidikan Kewarganegaraan	2	B	Jumat	13.00	15.00	Lab ADV 1
5	IN054	<i>Manajemen Proyek (Gabung IN250 A)</i>	3	A	Senin	15.00	17.30	Lab ADV 2
5	IN054	<i>Manajemen Proyek (Gabung IN250 B)</i>	3	B	Senin	09.30	12.00	Lab ADV 3

**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
6	IN061	<i>Desain Antamuka Pengguna (Gabung IN252 A)</i>	3	A	Selasa	10.00	12.00	Lab ADV 4
6	IN061	<i>Desain Antamuka Pengguna (Gabung IN252 B)</i>	3	B	Rabu	10.00	12.00	Lab ADV 4
6	IN063	<i>Grafika Komputer (Gabung IN253 A)</i>	3	A	Senin	10.00	12.00	Lab Database
6	IN063	<i>Grafika Komputer (Praktikum) (Gabung IN253 (P) A)</i>	1	A	Rabu	13.00	15.00	Lab Database
6	IN063	<i>Grafika Komputer (Gabung IN253 B)</i>	3	B	Kamis	10.00	12.00	Lab ADV 4
6	IN063	<i>Grafika Komputer (Praktikum) (Gabung IN253 (P) B)</i>	1	B	Kamis	15.00	17.00	Lab ADV 4
5	IN055	<i>Proses Bisnis (Gabung IN255 A)</i>	3	A	Rabu	07.00	09.30	Lab ADV 3
5	IN055	<i>Proses Bisnis (Gabung IN255 B)</i>	3	B	Selasa	07.00	09.30	Lab ADV 3
6	IN065	<i>Kerja Praktek (Gabung IN270 A)</i>	3	A	Senin	07.00	09.30	Lab Multimedia

**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
7	IN070	Seminar Tugas Akhir	2	A	Senin	10.00	12.00	Lab Multimedia
8	IN080	Tugas Akhir	4	A	Selasa	10.00	12.00	Lab INT 1
8	IN081	Kapita Seleкта	3	A	Jumat	13.00	15.30	Lab Multimedia
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN266	Pengenalan Pemrograman Game	3	A	Senin	12.30	15.00	Lab ADV 4
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN266	Pengenalan Pemrograman Game (Praktikum)	1	A	Senin	15.00	17.00	Lab ADV 4
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN285	Pemrograman Multi-Platform	3	A	Senin	07.00	09.30	Lab ADV 4
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN285	Pemrograman Multi-Platform (Praktikum)	1	A	Senin	09.30	11.30	Lab ADV 4
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN262	Pemrograman Mobile	3	A	Selasa	09.30	12.00	Lab Database
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN262	Pemrograman Mobile (Praktikum)	1	A	Selasa	12.30	14.30	Lab Database

## [IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN290	Pengantar Health Informatics	3	A	Senin	07.00	09.30	Lab ADV 1
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN292	Pengantar Ilmu Kesehatan	3	A	Kamis	09.30	12.00	Lab ADV 3
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN293	Analisis Data Kesehatan	3	A	Selasa	12.30	15.00	Lab ADV 4
Jalur MBKM (Inbound)	IN271	Internet of Things	3	A	Kamis	15.00	17.30	Lab ADV 2
Jalur MBKM (Inbound)	IN271	Internet of Things (Praktikum)	1	A	Kamis	17.30	19.30	Lab ADV 2
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN286	Pemrosesan Bahasa Alami	3	A	Senin	12.30	15.00	Lab ADV 3
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN286	Pemrosesan Bahasa Alami (Praktikum)	1	A	Senin	15.00	17.00	Lab ADV 3
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN287	Computer Vision	3	A	Rabu	09.30	12.00	Lab Database
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN287	Computer Vision (Praktikum)	1	A	Jumat	13.00	15.00	Lab Database



**[IF] LIST DAN JADWAL MATA KULIAH UNTUK PERWALIAN GANJIL 2023/2024 (Angkatan 2017 - 2019)**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS BUKU	Kode Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN288	AI Computing Platform	3	A	Kamis	09.30	12.00	Lab ADV 1
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN288	AI Computing Platform (Praktikum)	1	A	Kamis	13.00	15.00	Lab ADV 1