

## LIST MATA KULIAH REGULER GANJIL 2022/2023 UNTUK PERWALIAN REGULER

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS	Kode Kelas	Hari Text	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang	Pembelajaran
6	IN065	Kerja Praktik	3	A	Jumat	08,00	11,00	Lab Multimedia	Blended Learning
7	IN070	Seminar Tugas Akhir	2	A	Senin	08,00	10,00	Lab Internet 1	Blended Learning
7	MK061	Etika Profesi	2	A	Selasa	13,00	15,00	Lab Prog 2	Blended Learning
7	MK037	Kepemimpinan	2	A	Selasa	09,00	11,00	Lab Ent 2	Blended Learning
8	IN080	Tugas Akhir	4	A	Senin	10,00	12,00	Lab Internet 1	Blended Learning
8	IN081	Kapita Selekta	3	A	Jumat	15,00	17,30	Lab Multimedia	Blended Learning
1 (Kurikulum 2020)	IN210	Jaringan Komputer	2	A	Senin	09,00	11,00	Lab Networking	Full onsite
2	IN022	Jaringan Komputer (Gabung IN210 A)	3	A	Senin	09,00	11,00	Lab Networking	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN210	Jaringan Komputer (Praktikum)	1	A	Senin	13,00	15,00	Lab Networking	Full onsite
2	IN022	Jaringan Komputer (Praktikum) (Gabung IN210 (Praktikum) A)	1	A	Senin	13,00	15,00	Lab Networking	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN210	Jaringan Komputer	2	B	Rabu	09,00	11,00	Lab Networking	Full onsite
2	IN022	Jaringan Komputer (Gabung IN210 B)	3	B	Rabu	09,00	11,00	Lab Networking	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN210	Jaringan Komputer (Praktikum)	1	B	Rabu	13,00	15,00	Lab Networking	Full onsite
2	IN022	Jaringan Komputer (Praktikum) (Gabung IN210 (Praktikum) B)	1	B	Rabu	13,00	15,00	Lab Networking	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika	2	A	Jumat	09,00	11,00	Lab Adv 2	Full onsite
1	IN013	Matematika Informatika (Gabung IN211 A)	2	A	Jumat	09,00	11,00	Lab Adv 2	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika (Praktikum)	1	A	Jumat	15,00	17,00	Lab Adv 2	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika	2	B	Senin	07,00	09,00	Lab Adv 1	Full onsite
1	IN013	Matematika Informatika (Gabung IN211 B)	2	B	Senin	07,00	09,00	Lab Adv 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN211	Logika Informatika (Praktikum)	1	B	Senin	09,00	11,00	Lab Adv 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN212	Web Dasar	2	A	Rabu	08,00	10,00	Lab Adv 2	Full onsite
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Gabung IN212 A)	3	A	Rabu	08,00	10,00	Lab Adv 2	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN212	Web Dasar (Praktikum)	1	A	Rabu	10,00	12,00	Lab Adv 2	Full onsite
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Praktikum) (Gabung IN212 (Praktikum) A)	1	A	Rabu	10,00	12,00	Lab Adv 2	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN212	Web Dasar	2	B	Kamis	08,00	10,00	Lab Adv 2	Full onsite
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Gabung IN212 B)	3	B	Kamis	08,00	10,00	Lab Adv 2	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN212	Web Dasar (Praktikum)	1	B	Kamis	10,00	12,00	Lab Adv 2	Full onsite
2	IN021	Pemrograman Web 1 (Praktikum) (Gabung IN212 (Praktikum) B)	1	B	Kamis	10,00	12,00	Lab Adv 2	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN213	Bahasa Inggris	2	A	Jumat	13,00	15,00	Lab Int 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN213	Bahasa Inggris	2	B	Jumat	15,00	17,00	Lab Int 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN214	Pengantar Aplikasi Komputer	2	A	Senin	15,00	17,00	Lab Adv 1	Full onsite
1	IN012	Pengenalan Aplikasi Komputer (Gabung IN214 A)	2	A	Senin	15,00	17,00	Lab Adv 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN214	Pengantar Aplikasi Komputer	2	B	Selasa	15,00	17,00	Lab Adv 1	Full onsite
1	IN012	Pengenalan Aplikasi Komputer (Gabung IN214 B)	2	B	Selasa	15,00	17,00	Lab Adv 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN215	Sibernetika	2	A	Senin	17,00	19,00	Lab Adv 1	Full onsite
1	IN011	Pengantar Teknologi Informasi (Gabung IN215 A)	2	A	Senin	17,00	19,00	Lab Adv 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN215	Sibernetika	2	B	Selasa	07,30	09,30	Lab Adv 1	Full onsite
1	IN011	Pengantar Teknologi Informasi (Gabung IN215 B)	2	B	Selasa	07,30	09,30	Lab Adv 1	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN216	Computational Thinking	2	A	Kamis	07,30	09,30	Lab Adv 4	Full onsite
1 (Kurikulum 2020)	IN216	Computational Thinking	2	B	Selasa	12,30	14,30	Lab Adv 4	Full onsite
2 (Kurikulum 2020)	IN220	Dasar Pemrograman	2	A	Rabu	07,30	09,30	Lab Adv 4	Blended Learning
1	IN010	Dasar Pemrograman (Gabung IN220 A)	3	A	Rabu	07,30	09,30	Lab Adv 4	Blended Learning
2 (Kurikulum 2020)	IN220	Dasar Pemrograman (Praktikum)	1	A1	Rabu	13,00	15,00	Lab Adv 2	Blended Learning
1	IN010	Dasar Pemrograman (Praktikum) (Gabung IN220 (Praktikum) A1)	1	A1	Rabu	13,00	15,00	Lab Adv 2	Blended Learning
2 (Kurikulum 2020)	IN220	Dasar Pemrograman (Praktikum)	1	A2	Rabu	15,00	17,00	Lab Adv 2	Blended Learning
1	IN010	Dasar Pemrograman (Praktikum) (Gabung IN220 (Praktikum) A2)	1	A2	Rabu	15,00	17,00	Lab Adv 2	Blended Learning
2 (Kurikulum 2020)	IN222	Arsitektur Komputer Modern (Gabung Prodi Sistem Informasi BIE03 A)	2	A	Sabtu	13,00	15,30	Lab Prog 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN230	Rekayasa Perangkat Lunak	3	A	Senin	07,00	09,30	Lab Adv 4	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN230	Rekayasa Perangkat Lunak	3	B	Selasa	07,00	09,30	Lab Adv 4	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN231	Teknologi Multimedia	2	A	Senin	07,00	09,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3	IN034	Teknologi Multimedia (Gabung IN231 A)	3	A	Senin	07,00	09,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN231	Teknologi Multimedia	2	B	Selasa	07,00	09,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3	IN034	Teknologi Multimedia (Gabung IN231 B)	3	B	Selasa	07,00	09,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN232	Matematika Diskrit	3	A	Senin	09,30	12,00	Lab Multimedia	Blended Learning
3	IN035	Matematika Diskrit (Gabung IN232 A)	3	A	Senin	09,30	12,00	Lab Multimedia	Blended Learning

## LIST MATA KULIAH REGULER GANJIL 2022/2023 UNTUK PERWALIAN REGULER

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS	Kode Kelas	Hari Text	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang	Pembelajaran
3 (Kurikulum 2020)	IN233	Algoritma dan Struktur Data	3	A	Senin	12,30	15,00	Lab Adv 3	Blended Learning
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (Gabung IN233 A)	2	A	Senin	12,30	15,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN233	Algoritma dan Struktur Data (Praktikum)	1	A	Senin	15,00	17,00	Lab Adv 3	Blended Learning
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (Praktikum) (Gabung IN233 (Praktikum) A)	1	A	Senin	15,00	17,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN233	Algoritma dan Struktur Data	3	B	Kamis	07,00	09,30	Lab Adv 3	Blended Learning
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (Gabung IN233 B)	2	B	Kamis	07,00	09,30	Lab Adv 3	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN233	Algoritma dan Struktur Data (Praktikum)	1	B	Kamis	10,00	12,00	Lab Adv 3	Blended Learning
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (Praktikum) (Gabung IN233 (Praktikum) B)	1	B	Kamis	10,00	12,00	Lab Adv 3	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN234	Paradigma Pemrograman	3	A	Rabu	07,00	09,30	Lab Adv 1	Blended Learning
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Gabung IN234 A)	3	A	Rabu	07,00	09,30	Lab Adv 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN234	Paradigma Pemrograman (Praktikum)	1	A	Jumat	07,00	09,00	Lab Adv 1	Blended Learning
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Praktikum) (Gabung IN234 (Praktikum) A)	1	A	Jumat	07,00	09,00	Lab Adv 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN234	Paradigma Pemrograman	3	B	Selasa	09,30	12,00	Lab Adv 1	Blended Learning
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Gabung IN234 B)	3	B	Selasa	09,30	12,00	Lab Adv 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	IN234	Paradigma Pemrograman (Praktikum)	1	B	Selasa	12,30	14,30	Lab Adv 1	Blended Learning
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B (Praktikum) (Gabung IN234 (Praktikum) B)	1	B	Selasa	12,30	14,30	Lab Adv 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	MK017	Pancasila	2	A	Rabu	09,00	11,00	Lab Int 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	MK017	Pancasila	2	B	Rabu	11,00	13,00	Lab Int 1	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	MK024	Pendidikan Kewarganegaraan	2	A	Jumat	09,00	11,00	Lab Adv 4	Blended Learning
3 (Kurikulum 2020)	MK024	Pendidikan Kewarganegaraan	2	B	Jumat	13,00	15,00	Lab Adv 4	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN250	Manajemen Proyek	3	A	Senin	15,00	17,30	Lab Adv 2	Blended Learning
5	IN054	Manajemen Proyek (Gabung IN250 A)	3	A	Senin	15,00	17,30	Lab Adv 2	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN250	Manajemen Proyek	3	B	Selasa	15,00	17,30	Lab Adv 3	Blended Learning
5	IN054	Manajemen Proyek (Gabung IN250 B)	3	B	Selasa	15,00	17,30	Lab Adv 3	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN252	Desain Antarmuka	2	A	Senin	10,00	12,00	Lab Adv 2	Blended Learning
6	IN061	Desain Antarmuka Pengguna (Gabung IN252 A)	3	A	Senin	10,00	12,00	Lab Adv 2	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN252	Desain Antarmuka	2	B	Selasa	10,00	12,00	Lab Adv 2	Blended Learning
6	IN061	Desain Antarmuka Pengguna (Gabung IN252 B)	3	B	Selasa	10,00	12,00	Lab Adv 2	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN253	Grafika Komputer	2	A	Selasa	10,00	12,00	Lab Adv 3	Blended Learning
6	IN063	Grafika Komputer (Gabung IN253 A)	3	A	Selasa	10,00	12,00	Lab Adv 3	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN253	Grafika Komputer (Praktikum)	1	A	Jumat	07,00	09,00	Lab Adv 3	Blended Learning
6	IN063	Grafika Komputer (Praktikum) (Gabung IN253 (Praktikum) A)	1	A	Jumat	07,00	09,00	Lab Adv 3	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN253	Grafika Komputer	2	B	Senin	10,00	12,00	Lab Adv 3	Blended Learning
6	IN063	Grafika Komputer (Gabung IN253 B)	3	B	Senin	10,00	12,00	Lab Adv 3	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN253	Grafika Komputer (Praktikum)	1	B	Jumat	13,00	15,00	Lab Adv 3	Blended Learning
6	IN063	Grafika Komputer (Praktikum) (Gabung IN253 (Praktikum) B)	1	B	Jumat	13,00	15,00	Lab Adv 3	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN254	Proyek Perangkat Lunak	3	A	Selasa	15,00	17,30	Lab Adv 4	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN254	Proyek Perangkat Lunak	3	B	Kamis	09,30	12,00	Lab Adv 4	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN255	Proses Bisnis	3	A	Senin	07,00	09,30	Lab Adv 2	Blended Learning
5	IN055	Proses Bisnis (Gabung IN255 A)	3	A	Senin	07,00	09,30	Lab Adv 2	Blended Learning
5 (Kurikulum 2020)	IN255	Proses Bisnis	3	B	Selasa	07,00	09,30	Lab Adv 2	Blended Learning
5	IN055	Proses Bisnis (Gabung IN255 B)	3	B	Selasa	07,00	09,30	Lab Adv 2	Blended Learning
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN266	Pengenalan Pemrograman Game	3	A	Senin	12,30	15,00	Lab Adv 4	Blended Learning
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN266	Pengenalan Pemrograman Game (Praktikum)	1	A	Senin	15,00	17,00	Lab Adv 4	Blended Learning
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN285	Pemrograman Multi-Platform	3	A	Rabu	07,00	09,30	Lab Ent 2	Blended Learning
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN285	Pemrograman Multi-Platform (Praktikum)	1	A	Rabu	10,00	12,00	Lab Ent 2	Blended Learning
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN262	Pemrograman Mobile	3	A	Kamis	12,30	15,00	Lab Prog 1	Blended Learning
Jalur Peminatan (Smart Mobile Development)	IN262	Pemrograman Mobile (Praktikum)	1	A	Kamis	15,00	17,00	Lab Prog 1	Blended Learning
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN290	Pengantar Health Informatics	3	A	Senin	18,00	20,30	Lab Adv 2	Blended Learning
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN291	Desain Sistem Kesehatan	3	A	Kamis	18,00	20,30	Lab Adv 2	Blended Learning
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN292	Pengantar Ilmu Kesehatan	3	A	Kamis	09,30	12,00	Lab Database	Blended Learning
Jalur Peminatan (Health Informatics)	IN293	Analisis Data Kesehatan	3	A	Rabu	15,00	17,30	Lab Adv 4	Blended Learning
Jalur MBKM (Inbound)	IN271	Internet of Things	3	A	Kamis	15,00	17,30	Lab Adv 3	Blended Learning
Jalur MBKM (Inbound)	IN271	Internet of Things (Praktikum)	1	A	Kamis	17,30	19,30	Lab Adv 3	Blended Learning

**LIST MATA KULIAH REGULER GANJIL 2022/2023 UNTUK PERWALIAN REGULER**

Semester	Kode MK	Nama MK	SKS	Kode Kelas	Hari Text	Jam Awal	Jam Akhir	Ruang	Pembelajaran
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN286	Pemrosesan Bahasa Alami	3	A	Selasa	09,30	12,00	Lab Int 1	Blended Learning
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN286	Pemrosesan Bahasa Alami (Praktikum)	1	A	Selasa	15,00	17,00	Lab Int 1	Blended Learning
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN287	Computer Vision	3	A	Jumat	13,00	15,30	Lab Database	Blended Learning
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN287	Computer Vision (Praktikum)	1	A	Jumat	15,30	17,30	Lab Database	Blended Learning
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN288	AI Computing Platform	3	A	Selasa	12,30	15,00	Lab Database	Blended Learning
Jalur Peminatan (AI Specialist)	IN288	AI Computing Platform (Praktikum)	1	A	Kamis	07,00	09,00	Lab Database	Blended Learning