

DAFTAR MATA KULIAH TAWAR S1 TEKNIK INFORMATIKA

PERWALIAN

Perwalian Mahasiswa S1 Teknik Informatika (<http://sat.maranatha.edu/>)

MAHASISWA TIDAK DAPAT MELAKUKAN PERWALIAN DILUAR JADWAL

Tidak Perwalian pada masa yang ditentukan berakibat status mahasiswa TANPA KABAR.

3 SEMESTER TANPA KABAR SECARA BERURUTAN → DROP OUT!

Temuilah dosen wali sesuai jadwal: **SEBELUM, SAAT, SETELAH PERWALIAN.** Jangan lupa tanda tangan di form pertemuan!

PROSEDUR PERWALIAN SEMESTER ANTARA

- Mata kuliah yang ditawarkan maksimal 10 Mata Kuliah
- Setiap mahasiswa/i hanya diperbolehkan mengambil maksimal 9 SKS
- Jadwal kuliah per MK hanya 2x seminggu dan dialokasikan pada hari Senin-Kamis

PROSEDUR PERWALIAN SEMESTER REGULER

Pada saat perwalian daftar MK akan disertai dengan jadwal kuliah per kelas. Jika Mata Kuliah menghilang berarti kelas yang tersedia sudah penuh. Jika kelas penuh dan ingin mengambil MK tersebut :

Request via form online : <http://bit.ly/request-kelas-reguler>

Daftar Mata Kuliah yg dapat di-request akan di-update pada :

Rabu/16 Mei 2018 pkl. 15.00 dan pkl. 17.00

Kamis/17 Mei 2018 pkl. 10.00 dan pkl. 15.00

Bagi MK yang jumlah mahasiswanya dibawah kuota minimum dan memiliki kelas paralel, maka kelas tersebut akan ditutup dan mahasiswa pada kelas tersebut akan dipindahkan ke kelas lain.

TANGGAL PENTING

- **14-15 Mei 2018** *Perwalian Semester Antara Genap 2017/2018*

Semester Antara : 4 Juni – 16 Agustus 2018

Senin/14 Mei 2018

2011 dan 2012 Pkl. 08.00 - 09.59

2013 Pkl. 10.00 - 11.59

2014 Pkl. 12.00 - 13.59

Selasa/15 Mei 2018

2015 Pkl. 08.00 - 09.59

2016 Pkl. 10.00 - 11.59

2017 Pkl. 12.00 - 13.59

- **16-17 Mei 2018** *Perwalian Reguler Ganjil 2018/2019*

Kuliah Reguler Mulai : 20 Agustus 2018

Rabu/16 Mei 2018

2012-2013 : pkl. 08.00 – 09.59

2014-2015 : pkl. 10.00 – 11.59

2016-2017 : pkl. 12.00 – 13.59

Start dari pkl. 14.00 semua angkatan

Kamis/17 Mei 2018 : Semua angkatan

Hal – hal detail perwalian, pembahasan pertanyaan dari mahasiswa, serta catatan-catatan penting seputar perwalian disampaikan oleh Program Studi pada Forum Komunikasi 15 Maret 2018. Jika ada pertanyaan lebih lanjut, mahasiswa/i dapat menanyakan melalui email: if@it.maranatha.edu

CUTI AKADEMIK

Keadaan dimana mahasiswa tidak dapat melanjutkan studi untuk kurun waktu tertentu disebut CUTI AKADEMIK. Pengajuannya paling lambat 2 minggu sebelum tanggal perwalian semester berikutnya dimulai. Prosedur dan ketentuan dapat dilihat lebih lanjut dalam Buku Panduan Fakultas Teknologi Informasi.

MATA KULIAH TAWAR SEMESTER ANTARA GENAP 2017/2018

Semester	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Prasyarat
2	IN023	Aljabar Linier dan Matriks	3	-
3	IN030	Algoritma dan Struktur Data 2	2 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1
4	IN046	Statistika	3	-
5	IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *)	3 + 1	IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)
5	IN052	Pemrograman Web 2	3 + 1	IN021 Pemrograman Web 1, IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A *)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)
6	IN065	Kerja Praktek (Magang)	3	60 SKS dan IPK >= 2.00

Catatan :

- Bagi mahasiswa/i yang akan mengambil Kerja Praktek (Magang) di Semester Antara silahkan dapat menghubungi Koordinator Kerja Praktek Bpk. Oscar Karnalim, email : oscar.karnalim@itmaranatha.org
- Mahasiswa/i yang mengambil KP saat Semester Antara tidak diperkenankan mengambil mata kuliah lain.

MATA KULIAH TAWAR SEMESTER REGULER GANJIL 2018/2019

Semester	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Prasyarat
1	IN010	Dasar Pemrograman	3 + 2	-
1	IN011	Pengantar Teknologi Informasi	2	-
1	IN012	Pengenalan Aplikasi Komputer	2	-
1	IN013	Matematika Informatika	2	-
1	IN014	Bahasa Inggris 1	2	-
1	MK024	Kewarganegaraan	2	-
1	MK060	Fenomenologi Agama *)	2	-
1	MK062	Pendidikan Agama Kristen *)	2	-
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2 + 1	IN010 Dasar Pemrograman Min. C
3	IN030	Algoritma dan Struktur Data 2	2 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1
3	IN031	Basis Data 1	3 + 1	-
3	IN032	Rekayasa Perangkat Lunak 1	3	-
3	IN033	Pengantar Arsitektur Komputer	2	-
3	IN034	Teknologi Multimedia	3	-
3	IN035	Matematika Diskrit	3	-
3	MK039	Bahasa Indonesia	2	-
4	IN040	Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	3 + 1	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	3 + 1	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2
5	IN050	Pemrograman Berorientasi Objek 2 A *)	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)
5	IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *)	3 + 1	IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)
5	IN052	Pemrograman Web 2	3 + 1	IN021 Pemrograman Web 1, IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A *)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)
5	IN053	Strategi Algoritmik	2	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2
5	IN054	Manajemen Proyek	3	-
5	IN055	Proses Bisnis	3	-
6	IN065	Kerja Praktek	3	60 SKS dan IPK >= 2.00
7	IN070	Seminar Tugas Akhir	2	IN065 Kerja Praktek Min. C
7	MK061	Etika Profesi	2	-
7	MK037	Kepemimpinan	2	-
8	IN080	Tugas Akhir	4	IN070 Seminar Tugas Akhir
8	IN081	Kapita Selekta	3	-
Pilihan	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)
Pilihan	IN086	Temu Pengetahuan	3 + 1	-
Pilihan	IN163	Web Semantik	3 + 1	IN021 Pemrograman Web 1, IN031 Basis Data 1
Pilihan	IN151	Pengenalan Pemrograman Game	3 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1
Pilihan	IN058	Ethical Hacking 1	4	IN044 Jaringan Komputer 2
Pilihan	IN089	Enterprise Resource Planning	3	-
Pilihan	IN162	Administrasi Jaringan	3 + 1	IN022 Jaringan Komputer 1