

PERWALIAN SEMESTER REGULER GENAP 2017/2018

JADWAL PERWALIAN (sat.maranatha.edu)

Senin/11 Desember 2017

2011-2013 : pkl. 08.00 – 09.59

2014-2015 : pkl. 10.00 – 11.59

2016-2017 : pkl. 12.00 – 13.59

Start dari pkl. 14.00 semua angkatan

Selasa/12 Desember 2017 : Semua angkatan

CATATAN PENTING

- o Jika jadwal **Kelas hilang dari SAT**, berarti kelas tersebut sudah penuh. Silahkan **memilih jadwal kelas lain** dari Mata Kuliah tersebut.
- o Jika **Mata Kuliah Pilihan hilang dari SAT**, berarti kuota untuk MK tersebut sudah **penuh**.
- o Jika **Mata Kuliah Wajib** (bukan MK Pilihan) **hilang dari SAT**, berarti seluruh kelas untuk MK tersebut sudah penuh. Lakukan hal berikut ini :
 - **Kirim email** ke if@it.maranatha.edu
 - Subject : RequestKelas_NRP_Nama
 - Isi Email : NRP, Nama, Kode Mata Kuliah, Nama Mata Kuliah
 - Email dikirim pada masa perwalian (11-12 Des 2017, diluar tgl tersebut request tidak akan diproses)
- o MK dengan kelas yang jumlah mahasiswanya dibawah kuota minimum dan memiliki kelas paralel, maka kelas tersebut akan ditutup dan mahasiswa pada kelas tersebut akan dipindahkan ke kelas paralel lain. Contoh : MK ASD1 ditawarkan 3 kelas (A,B,C), ternyata setelah perwalian berakhir kelas C hanya 4 mahasiswa, maka kelas C akan ditutup dan 4 mahasiswa di kelas C akan dipindahkan ke kelas A dan B.

Mahasiswa yang akan melakukan perwalian untuk **Semester 2** (Angkatan 2017) hanya dapat mengambil Mata Kuliah sesuai paket semester 2. Daftar Mata Kuliah dapat dilihat pada buku panduan.

Setiap mahasiswa/i yang **telah melakukan Perwalian SAT** wajib **menandatangani** daftar mahasiswa/i di **TU FIT** pada jam kerja TU. Jika perwalian dilakukan diluar jam kerja TU, silahkan menandatangani dihari berikutnya.

Data Mahasiswa yang telah melakukan **polling** untuk **Mata Kuliah Pilihan** dapat dilihat pada halaman 5. Mata kuliah yang telah dipilih saat polling **wajib** diambil pada saat perwalian.

- o Pastikan **login SAT valid** (tidak ada layanan reset password pada masa perwalian)
- o Pastikan **pembayaran Semester Reg. Ganjil 2017/2018 LUNAS**
- o Pastikan **buku** yang dipinjam dari Perpustakaan sudah **dikembalikan**
- o Pastikan melakukan **perwalian** pada **tgl 11-12 Desember 2017** (tidak perwalian = status semester depan “ Cuti Tanpa Kabar”)

JADWAL MATA KULIAH TAWAR

Semester	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruangan
1	IN010	Dasar Pemrograman	3	A	Selasa	09.30	12.00	Lab Adv 1
1	IN010	Dasar Pemrograman (praktikum)	2	A	Selasa	13.00	16.30	Lab Adv 1
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2	A	Rabu	09.30	11.30	Lab Adv 2
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (praktikum)	1	A	Rabu	13.00	15.00	Lab Adv 2
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2	B	Kamis	13.00	15.00	Lab Adv 3
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (praktikum)	1	B	Kamis	15.00	17.00	Lab Adv 3
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2	C	Kamis	07.30	09.30	Lab Prog. 2
2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1 (praktikum)	1	C	Kamis	13.00	15.00	Lab Adv 1
2	IN021	Pemrograman Web 1	3	A	Rabu	07.00	09.30	Lab Prog. 1
2	IN021	Pemrograman Web 1 (praktikum)	1	A	Rabu	15.00	17.00	Lab Adv 3
2	IN021	Pemrograman Web 1	3	B	Rabu	07.00	09.30	Lab Adv 4
2	IN021	Pemrograman Web 1 (praktikum)	1	B	Rabu	15.00	17.00	Lab Adv 4
2	IN021	Pemrograman Web 1	3	C	Kamis	07.00	09.30	Lab Adv 4
2	IN021	Pemrograman Web 1 (praktikum)	1	C	Kamis	09.30	11.30	Lab Adv 4
2	IN022	Jaringan Komputer 1	3	A	Jumat	13.00	15.30	Lab Networking
2	IN022	Jaringan Komputer 1 (praktikum)	1	A	Jumat	15.30	17.30	Lab Networking
2	IN022	Jaringan Komputer 1	3	B	Selasa	09.30	12.00	Lab Networking
2	IN022	Jaringan Komputer 1 (praktikum)	1	B	Selasa	13.00	15.00	Lab Networking
2	IN022	Jaringan Komputer 1	3	C	Rabu	09.30	12.00	Lab Networking
2	IN022	Jaringan Komputer 1 (praktikum)	1	C	Rabu	13.00	15.00	Lab Networking
2	IN023	Aljabar Linier dan Matriks	3	A	Senin	12.30	15.00	H05C02
2	IN023	Aljabar Linier dan Matriks	3	B	Selasa	07.30	09.30	H05C02
2	IN024	Bahasa Inggris 2	2	A	Senin	09.30	11.30	Lab Adv 1
2	IN024	Bahasa Inggris 2	2	B	Selasa	09.30	11.30	Lab Adv 2
2	MK017	Pancasila	2	A	Senin	09.30	11.30	H04C03
2	MK017	Pancasila	2	B	Selasa	15.00	17.00	H05C02
3	IN030	Algoritma dan Struktur Data 2	2	A	Selasa	07.30	09.30	Lab Adv 4
3	IN030	Algoritma dan Struktur Data 2 (praktikum)	1	A	Selasa	15.00	17.00	Lab Adv 4
4	IN040	Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	3	A	Rabu	07.00	09.30	Lab Adv 2
4	IN040	Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*) (praktikum)	1	A	Jumat	15.00	17.00	Lab Adv 2

Semester	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruangan
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	3	A	Kamis	12.30	15.00	Lab Adv 4
4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*) (praktikum)	1	A	Kamis	15.00	17.00	Lab Adv 4
4	IN042	Basis Data 2	3	A	Senin	15.00	17.30	Lab Database
4	IN042	Basis Data 2 (praktikum)	1	A	Selasa	07.30	09.30	Lab Database
4	IN042	Basis Data 2	3	B	Selasa	15.00	17.30	Lab Multimedia
4	IN042	Basis Data 2 (praktikum)	1	B	Rabu	15.00	17.00	Lab Adv 2
4	IN042	Basis Data 2	3	C	Rabu	12.30	15.00	Lab Database
4	IN042	Basis Data 2 (praktikum)	1	C	Rabu	15.00	17.00	Lab Database
4	IN043	Rekayasa Perangkat Lunak 2	3	A	Jumat	07.00	09.30	Lab Adv 1
4	IN043	Rekayasa Perangkat Lunak 2	3	B	Kamis	09.30	12.00	Lab Prog. 1
4	IN043	Rekayasa Perangkat Lunak 2	3	C	Senin	07.00	09.30	Lab Prog. 1
4	IN044	Jaringan Komputer 2	3	A	Senin	09.30	12.00	Lab Networking
4	IN044	Jaringan Komputer 2	3	B	Selasa	09.30	12.00	Lab Internet I
4	IN044	Jaringan Komputer 2	3	C	Kamis	09.30	12.00	Lab Networking
4	IN045	Sistem Operasi Komputer	3	A	Kamis	07.00	09.30	Lab Multimedia
4	IN045	Sistem Operasi Komputer	3	B	Jumat	07.00	09.30	Lab Adv 2
4	IN045	Sistem Operasi Komputer	3	C	Selasa	12.30	15.00	Lab Multimedia
4	IN046	Statistika	3	A	Senin	07.00	09.30	H05C02
4	IN046	Statistika	3	B	Selasa	15.00	17.30	H05C06
4	IN046	Statistika	3	C	Rabu	07.00	09.30	H05C02
5	IN050	Pemrograman Berorientasi Objek 2 A *)	3	A	Selasa	12.30	15.00	Lab Adv 3
5	IN050	Pemrograman Berorientasi Objek 2 A *) (praktikum)	1	A	Selasa	15.00	17.00	Lab Adv 3
5	IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *)	3	A	Kamis	07.00	09.30	Lab Adv 1
5	IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *) (praktikum)	1	A	Kamis	15.00	17.00	Lab Adv 1
6	IN060	Pengantar Kecerdasan Buatan	2	A	Rabu	17.30	19.30	Lab Adv 2
6	IN060	Pengantar Kecerdasan Buatan (praktikum)	1	A	Rabu	19.30	21.30	Lab Adv 2
6	IN060	Pengantar Kecerdasan Buatan	2	B	Senin	13.00	15.00	Lab Adv 1
6	IN060	Pengantar Kecerdasan Buatan (praktikum)	1	B	Senin	15.00	17.00	Lab Adv 1
6	IN061	Disain Antarmuka Pengguna	3	A	Selasa	07.00	09.30	Lab Multimedia
6	IN062	Metode Penelitian Informatika	2	A	Selasa	15.00	17.00	Lab Internet I
6	IN062	Metode Penelitian Informatika	2	B	Selasa	17.30	19.30	Lab Adv 1
6	IN063	Grafika Komputer	3	A	Rabu	07.00	09.30	Lab Adv 3

Semester	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelas	Hari	Jam Awal	Jam Akhir	Ruangan
6	IN063	Grafika Komputer (praktikum)	1	A	Rabu	09.30	11.30	Lab Adv 3
6	IN063	Grafika Komputer	3	B	Senin	07.00	09.30	Lab Adv 2
6	IN063	Grafika Komputer (praktikum)	1	B	Senin	09.30	11.30	Lab Adv 2
6	IN063	Grafika Komputer	3	C	Kamis	07.00	09.30	Lab Adv 3
6	IN063	Grafika Komputer (praktikum)	1	C	Kamis	09.30	11.30	Lab Adv 3
6	IN064	Kewirausahaan	3	A	Kamis	09.30	12.00	H05C02
6	IN065	Kerja Praktek	3	A	Jumat	08.00	11.00	Lab Multimedia
7	IN070	Seminar Tugas Akhir	2	A	Senin	08.00	09.00	Lab Multimedia
7	IN070	Seminar Tugas Akhir	2	B	Senin	09.00	10.00	Lab Multimedia
8	IN080	Tugas Akhir	4	A	Senin	10.00	11.00	Lab Multimedia
8	IN080	Tugas Akhir	4	B	Senin	11.00	12.00	Lab Multimedia
8	IN081	Kapita Selekta	3	A	Jumat	15.00	17.30	H05B10
Pilihan	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3	A	Senin	12.30	15.00	Lab Adv 3
Pilihan	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak (praktikum)	1	A	Senin	15.00	17.00	Lab Adv 3
Pilihan	IN079	Ethical Hacking 2	4	A	Kamis	12.30	16.00	Lab Prog. 2
Pilihan	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3	A	Kamis	07.00	09.30	Lab Adv 2
Pilihan	IN082	Pemrograman Mobile A *) (praktikum)	1	A	Kamis	16.00	18.00	Lab Adv 2
Pilihan	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3	A	Selasa	07.00	09.30	Lab Adv 2
Pilihan	IN083	Pemrograman Mobile B *) (praktikum)	1	A	Selasa	15.00	17.00	Lab Adv 2
Pilihan	IN089	Enterprise Resource Planning	3	A	Rabu	09.30	12.00	Lab Multimedia
Pilihan	IN151	Pengenalan Pemrograman Game	3	A	Selasa	09.30	12.00	Lab Adv 3
Pilihan	IN151	Pengenalan Pemrograman Game (Praktikum)	1	A	Jumat	13.00	15.00	Lab Adv 1
Pilihan	IN162	Administrasi Jaringan	3	A	Selasa	17.30	20.00	Lab Internet I
Pilihan	IN162	Administrasi Jaringan (praktikum)	1	A	Selasa	20.00	22.00	Lab Internet I
Pilihan	IN163	Web Semantik	3	A	Kamis	17.30	20.00	Lab Adv 1
Pilihan	IN163	Web Semantik (praktikum)	1	A	Kamis	20.00	22.00	Lab Adv 1

DAFTAR MAHASISWA/i YANG TELAH MELAKUKAN POLLING

Daftar ini adalah daftar mahasiswa/i yang telah melakukan polling dan mata kuliah tersebut ditawarkan pada perwalian Semester Genap 2017/2018. Jika jadwal tidak bentrok dengan Mata Kuliah lain, maka mata kuliah yang telah di-polling WAJIB untuk diambil saat perwalian. Prodi akan melakukan pengecekan setelah masa perwalian selesai.

NRP	Nama	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS
1172140	ROKKI GINTING	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3+1
1272104	MONICA AGLORIA	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1372043	SEAN MARSHALL HERAWAN	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1372056	BERNADETHA YULIANA ASARIBAB	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1372056	BERNADETHA YULIANA ASARIBAB	IN163	Web Semantik	3+1
1372069	REPRI JULIANA	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1372092	FIKRI RAMADHAN JUFRI	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1372092	FIKRI RAMADHAN JUFRI	IN163	Web Semantik	3+1
1372093	YAN SEN PAULUS	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1372093	YAN SEN PAULUS	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472010	RAYNALD	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472017	I KETUT ADI WICAKSANA	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472021	MANGISI PANDAPOTAN HUTAGAOL	IN079	Ethical Hacking 2	4
1472021	MANGISI PANDAPOTAN HUTAGAOL	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472025	EDWARD KURNIAWAN	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472025	EDWARD KURNIAWAN	IN163	Web Semantik	3+1
1472026	ROBIN KENARDY	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1472034	WILLIAM SILVANUS	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1472034	WILLIAM SILVANUS	IN163	Web Semantik	3+1
1472045	MUCHAMMAD ADZI ALIF PAMUNGKAS	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472045	MUCHAMMAD ADZI ALIF PAMUNGKAS	IN163	Web Semantik	3+1
1472049	YOSEPH AUDRIAN	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1472055	BAMBANG PRASETYA HALIM	IN079	Ethical Hacking 2	4
1472055	BAMBANG PRASETYA HALIM	IN163	Web Semantik	3+1
1472084	YEREMIA DANANG PRIAMBODO	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1472084	YEREMIA DANANG PRIAMBODO	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1572002	ANANDA DHAMMAHITO	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572006	HANDI LIEPUTRA	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572006	HANDI LIEPUTRA	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572006	HANDI LIEPUTRA	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1572007	ANDRE	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3+1
1572007	ANDRE	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572008	GISELA KURNIAWATI	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572010	ANTHONY SUTANDI	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572010	ANTHONY SUTANDI	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572010	ANTHONY SUTANDI	IN162	Administrasi Jaringan	3+1
1572011	KEVIN MULYANTO	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572013	YOHANES DWIKURNIAWAN KRISTIAN HUSEN	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3+1
1572013	YOHANES DWIKURNIAWAN KRISTIAN HUSEN	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572014	REYNALDI WIDJAYA	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572021	KELVIN SENTOSA	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572021	KELVIN SENTOSA	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572021	KELVIN SENTOSA	IN162	Administrasi Jaringan	3+1

NRP	Nama	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS
1572022	CARINA NATALIA	IN163	Web Semantik	3+1
1572026	FIKRI ANUGRAH	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572027	CHRISTOPHER STARRY JOMEI	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572028	M. REZA FAHLEPI	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572029	LOTANTO SETIAWAN	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3+1
1572029	LOTANTO SETIAWAN	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572029	LOTANTO SETIAWAN	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1572030	ANDIKA MULYAWAN DWI PRAPMANTO	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572032	RAMADHITA PRATAMAWIRYA JIAN	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572032	RAMADHITA PRATAMAWIRYA JIAN	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1572038	IVAN CHRISTIAN	IN079	Ethical Hacking 2	4
1572040	ROSSEVINE ARTHA NATHASYA	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572042	SYAFIRAFITRI ANWAR	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572042	SYAFIRAFITRI ANWAR	IN089	Enterprise Resource Planning	3
1572045	MUHAMMAD RAKA PERMANA	IN083	Pemrograman Mobile B *)	3+1
1572048	EFRAIM	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1572054	MUFTAH AFRIZAL P	IN082	Pemrograman Mobile A *)	3+1
1672013	BRYAN	IN151	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672014	LYDIA NOVIANI KUSUMO	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3+1
1672021	ALBERT ALVINDO ALGAMAPUTRA	IN152	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672024	MADELENE HONORA	IN153	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672028	ALVIN KUSUMA PUTRA	IN154	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672030	KASYFI AGHITYA NATADILAGA	IN155	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672040	SHAFIRA PUTRI KURNIAWAN	IN156	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672052	NAOMI HELLYNA MAKALEW	IN157	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672058	WILLIAM	IN158	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672066	YAFET RAPHAEL	IN159	Pengenalan Pemrograman Game	3+1
1672080	SHAFIRA AYUDIANI INDIARSA	IN160	Pengenalan Pemrograman Game	3+1

Prodi S1 Teknik Informatika

04 Desember 2017

Kontak: if@it.maranatha.edu