

DAFTAR MATA KULIAH TAWAR
SEMESTER ANTARA GENAP 2016/2017
S1 TEKNIK INFORMATIKA

Syarat dan ketentuan prosedur sampai pelaksanaan sudah dibahas dalam
 Forum Komunikasi tgl. 16 Maret 2017
 Perkuliahan : 29 Mei – 28 Juli 2017

Jadwal Perwalian : 15-16 Mei 2017

No	Kode MK	Nama MK	SKS	Hari	Waktu
1	IN060	Pengantar Kecerdasan Buatan	2+1	Senin & Rabu	13.00 - 15.00 dan 15.00-17.00
2	IN052	Pemrograman Web 2	3+1	Selasa & Kamis	07.00 - 09.30 dan 09.30 - 11.30
3	IN062	Metode Penelitian Ilmiah	2	Selasa & Kamis	13.00 - 15.00
4	IN055	Proses Bisnis	3	Selasa & Kamis	12.30 - 15.00
5	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B	3+1	Senin & Rabu	12.30 - 15.00 dan 15.00 - 17.00
6	IN030	Algoritma dan Struktur Data 2	2+1	Selasa & Kamis	07.30 - 09.30 dan 09.30 - 11.30
7	IN063	Grafika Komputer	3+1	Senin & Rabu	07.00 - 09.30 dan 09.30 - 11.30
8	IN013	Matematika Informatika	2	Senin & Rabu	10.00 - 12.00
9	IN023	Aljabar Linier dan Matriks	3	Selasa & Kamis	15.00 - 17.30
10	IN035	Matematika Diskrit	3	Senin & Rabu	07.30 - 10.00

DAFTAR MATA KULIAH TAWAR
SEMESTER REGULER GANJIL 2017/2018
S1 TEKNIK INFORMATIKA

Syarat dan ketentuan prosedur sampai pelaksanaan sudah dibahas dalam
Forum Komunikasi tgl. 16 Maret 2017
Perkuliah dimulai pada tanggal. 21 Agustus 2017

Jadwal Perwalian : 18-19 Mei 2017

No	Semester	KodeMK	NamaMK	SKS	Prasyarat
1	1	IN010	Dasar Pemrograman	3 + 2	-
2	1	IN011	Pengantar Teknologi Informasi	2	-
3	1	IN012	Pengenalan Aplikasi Komputer	2	-
4	1	IN013	Matematika Informatika	2	-
5	1	IN014	Bahasa Inggris 1	2	-
6	1	MK024	Kewarganegaraan	2	-
7	1	MK060	Fenomenologi Agama *)	2	-
8	1	MK062	Pendidikan Agama Kristen *)	2	-
9	2	IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2 + 1	IN010 Dasar Pemrograman Min. C
10	3	IN030	Algoritma dan Struktur Data 2	2 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1
11	3	IN031	Basis Data 1	3 + 1	-
12	3	IN032	Rekayasa Perangkat Lunak 1	3	-
13	3	IN033	Pengantar Arsitektur Komputer	2	-
14	3	IN034	Teknologi Multimedia	3	-
15	3	IN035	Matematika Diskrit	3	-
16	3	MK039	Bahasa Indonesia	2	-
17	4	IN040	Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	3 + 1	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2
18	4	IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	3 + 1	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2
19	5	IN050	Pemrograman Berorientasi Objek 2 A *)	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)
20	5	IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *)	3 + 1	IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)

No	Semester	KodeMK	NamaMK	SKS	Prasyarat
21	5	IN052	Pemrograman Web 2	3 + 1	IN021 Pemrograman Web 1, IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A *)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)
22	5	IN053	Strategi Algoritmik	2	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2
23	5	IN054	Manajemen Proyek	3	-
24	5	IN055	Proses Bisnis	3	-
25	6	IN065	Kerja Praktek	3	60 SKS dan IPK $\geq$ 2.00
26	7	IN070	Seminar Tugas Akhir	2	IN065 Kerja Praktek Min. C
27	7	MK061	Etika Profesi	2	-
28	7	MK037	Kepemimpinan	2	-
29	8	IN080	Tugas Akhir	4	IN070 Seminar Tugas Akhir
30	8	IN081	Kapita Selekta	3	-
31	Pilihan	IN068	Competitive Programming	3 + 1	-
32	Pilihan	IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A *)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)
33	Pilihan	IN085	Pemrosesan Bahasa Alami	3	-
34	Pilihan	IN163	Web Semantik	3 + 1	IN021 Pemrograman Web 1, IN031 Basis Data 1
35	Pilihan	IN151	Pengenalan Pemrograman Game	3 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1
36	Pilihan	IN058	Ethical Hacking 1	4	IN044 Jaringan Komputer 2
37	Pilihan	IN079	Ethical Hacking 2	4	IN058 Ethical Hacking 1
38	Pilihan	IN088	Administrasi Sistem	3	-

Perhatikan mata kuliah prasyarat yang terdapat dalam Peta Kurikulum 2014+

Bandung, 23 Maret 2017
Program Studi S1 Teknik Informatika
Email : if[at]it[dot]maranatha[dot]edu
LINE : @fitukm