

PERWALIAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNTUK SEMESTER GENAP 2016/2017

14 - 15 DESEMBER 2016



sat.maranatha.edu

PEMBAGIAN JAM PERWALIAN BERDASARKAN ANGKATAN:

Rabu/14 Desember 2016

- Angkatan 2010-2012 : pkl. 08.00 – 10.00
- Angkatan 2013-2014 : pkl. 10.00 – 12.00
- Angkatan 2015-2016 : pkl. 12.00 – 14.00
- Start dari pkl. 14.00 : Seluruh angkatan

Kamis/15 Desember 2016 (pkl.00.00-23.59) : Seluruh angkatan

Syarat Perwalian :

- Bebas cekal perpustakaan
- Bebas cekal keuangan

Pelunasan pembayaran (Semester Ganjil 2016/2017) tahap 3 dilakukan pada tgl 10 Nov–5 Des 2016 dan dibuka kembali pada 10 Des 2016. (Tgl 6-9 tidak ada pembayaran).

Mata Kuliah yang ditawarkan sudah tidak ada di SAT?

Artinya Kelas sudah **penuh**, ingin ambil Mata Kuliah tersebut?

Kirim email ke : if@it.maranatha.edu (S1 Teknik Informatika)

: si@itmaranatha.org (S1 Sistem Informasi)

: diana.ty@itmaranatha.org (Program Kompetensi)

Subject : **RequestKelas_NRP_Nama**

Email dikirim pada masa perwalian (14-15 Des 2016)



DAFTAR MATA KULIAH TAWAR SEMESTER GENAP 2016/2017

Mulai kuliah Reguler : 16 Januari 2017

S1 Teknik Informatika

Kode MK	Nama MK	Semester	SKS
IN010	Dasar Pemrograman	1	3 + 2
IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2	2 + 1
IN021	Pemrograman Web 1	2	3 + 1
IN022	Jaringan Komputer 1	2	3 + 1
IN023	Aljabar Linier dan Matriks	2	3
IN024	Bahasa Inggris 2	2	2
MK017	Pancasila	2	2
IN040	Pemrograman Berorientasi Objek 1 A	4	3 + 1
IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B	4	3 + 1
IN042	Basis Data 2	4	3 + 1
IN043	Rekayasa Perangkat Lunak 2	4	3
IN044	Jaringan Komputer 2	4	3
IN045	Sistem Operasi Komputer	4	3
IN046	Statistika	4	3
IN050	Pemrograman Berorientasi Objek 2 A	5	3 + 1
IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B	5	3 + 1
IN060	Pengantar Kecerdasan Buatan	6	2 + 1
IN061	Disain Antarmuka Pengguna	6	3
IN062	Metode Penelitian Informatika	6	2
IN063	Grafika Komputer	6	3 + 1
IN064	Kewirausahaan	6	3
IN065	Kerja Praktek	6	3
IN070	Seminar Tugas Akhir	7	2
IN080	Tugas Akhir	8	4
IN081	Kapita Selekta	8	3
IN058	Ethical Hacking 1	Pilihan	4
IN068	Competitive Programming	Pilihan	3 + 1
IN069	Administrasi Jaringan	Pilihan	3 + 1
IN074	Pembelajaran Mesin	Pilihan	3 + 1
IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	Pilihan	3 + 1
IN077	Teknologi Antarmuka A	Pilihan	3 + 1
IN078	Teknologi Antarmuka B	Pilihan	3 + 1
IN079	Ethical Hacking 2	Pilihan	4
IN082	Pemrograman Mobile A	Pilihan	3 + 1
IN083	Pemrograman Mobile B	Pilihan	3 + 1
IN086	Temu Pengetahuan	Pilihan	3 + 1
IN087	Pemrosesan Citra Digital	Pilihan	3 + 1
IN088	Administrasi Sistem	Pilihan	3
IN089	Enterprise Resource Planning	Pilihan	3
IN151	Pengenalan Pemrograman Game	Pilihan	3 + 1
IN161	Pemrograman Game 2D	Pilihan	3 + 1
IN163	Web Semantik	Pilihan	3 + 1

Program Kompetensi IF

KodeMK	NamaMK	SKS
XI051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *)	4
XI053	Strategi Algoritmik	2
XI080	Tugas Akhir	2
XI060	Pengantar Kecerdasan Buatan	3
XI086	Temu Pengetahuan	4
XI069	Administrasi Sistem A	3
XI089	Administrasi Sistem C	3

S1 Sistem Informasi

KodeMK	NamaMK	Semester	SKS
BS201	Arsitektur Bisnis	2	3
BS202	Proses Bisnis	2	3
BS203	Basis Data	2	3
BS204	Algoritma Pemrograman	2	3
BS205	Pemrograman Berorientasi Objek	2	3 + 1
BS206	Bahasa Inggris II	2	2
BS401	Konsep E-Bisnis	4	3
BS402	Sistem Informasi Akuntansi dan Keuangan	4	3
BS403	Administrasi dan Konfigurasi Sistem Enterprise	4	3
BS404	Pemrograman Web	4	3 + 1
BS405	Pemrograman Berorientasi Objek Lanjut	4	3 + 1
BS406	Kewirausahaan Teknologi Informasi	4	2
BS407	Keamanan Sistem Informasi	4	3
BS601	Pemodelan Sistem Informasi Lanjut	6	3
BS602	Implementasi dan Integrasi Sistem	6	3
BS603	Pengembangan Aplikasi Enterprise	6	3 + 1
BS604	Strategi Penelitian	6	2
BS605	Kontrol dan Audit Sistem Informasi	6	3
BS606	Kerja Praktek	6	3
BS703	Seminar Tugas Akhir	7	2
BS801	Kapita Selekta	8	3
BS802	Tugas Akhir	8	4
BS902	Sistem Pendukung Keputusan	7	3
BS905	Manajemen Hubungan Pelanggan	7	3
BS909	Ethical Hacking 1	8	4
BS910	Ethical Hacking 2	8	4
BS911	Rekayasa Proses Bisnis	8	3

Program Kompetensi SI

KodeMK	NamaMK	SKS
XS402	Sistem Informasi Akuntansi dan Keuangan	3
XS601	Pemodelan Sistem Informasi Lanjut	3
XS701	Kecerdasan Bisnis	3
XS403	Administrasi dan Konfigurasi Sistem Enterprise	3
XS405	Pemrograman Berorientasi Objek Lanjut	4
XS802	Tugas Akhir	4

