

**DAFTAR MATA KULIAH YANG DITAWARKAN PADA
SEMESTER GANJIL 2016 / 2017**

Perwalian dilaksanakan tanggal. 13 – 15 Juni 2016
Syarat dan ketentuan prosedur sampai pelaksanaan sudah dibahas dalam
Forum Komunikasi tgl. 28 April 2016
Perkuliah dimulai pada tanggal. 15 Agustus 2016

KodeMK	NamaMK	SKS	Prasyarat	Syarat Lulus
IN010	Dasar Pemrograman	3 + 2	-	(Nilai minimal C)
IN011	Pengantar Teknologi Informasi	2	-	
IN012	Pengenalan Aplikasi Komputer	2	-	
IN013	Matematika Informatika	2	-	
IN014	Bahasa Inggris 1	2	-	
MK024	Kewarganegaraan	2	-	(Nilai minimal C)
MK060	Fenomenologi Agama *)	2	-	(Nilai minimal C)
MK062	Pendidikan Agama Kristen *)	2	-	
IN020	Algoritma dan Struktur Data 1	2 + 1	IN010 Dasar Pemrograman Min. C	
IN030	Algoritma dan Struktur Data 2	2 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1	
IN031	Basis Data 1	3 + 1	-	
IN032	Rekayasa Perangkat Lunak 1	3	-	
IN033	Pengantar Arsitektur Komputer	2	-	
IN034	Teknologi Multimedia	3	-	
IN035	Matematika Diskrit	3	-	
MK039	Bahasa Indonesia	2	-	(Nilai minimal C)
IN040	Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	3 + 1	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2	
IN041	Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	3 + 1	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2	
IN050	Pemrograman Berorientasi Objek 2 A *)	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	
IN051	Pemrograman Berorientasi Objek 2 B *)	3 + 1	IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	

IN052	Pemrograman Web 2	3 + 1	IN021 Pemrograman Web 1, IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A *)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)	
IN053	Strategi Algoritmik	2	IN030 Algoritma dan Struktur Data 2	
IN054	Manajemen Proyek	3	-	
IN055	Proses Bisnis	3	-	
IN062	Metode Penelitian Informatika	2	-	
IN065	Kerja Praktek	3	60 SKS dan IPK ≥ 2.00	(Nilai minimal C)
IN070	Seminar Tugas Akhir	2	IN065 Kerja Praktek Min. C	(Nilai minimal C)
MK061	Etika Profesi	2	-	
MK037	Kepemimpinan	2	-	(Nilai minimal C)
IN080	Tugas Akhir	4	IN070 Seminar Tugas Akhir	(Nilai minimal C)
IN081	Kapita Selekta	3	-	
IN056	Teknik Kompilasi	3 + 1	IN035 Matematika Diskrit	
IN068	Competitive Programming	3 + 1	-	
IN074	Pembelajaran Mesin	3 + 1	IN053 Strategi Algoritmik	
IN075	Sistem Pakar	3	-	
IN076	Pola Desain Perangkat Lunak	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)/IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B *)	
IN084	Pengantar Temu Balik Informasi	3 + 1	-	
IN085	Pemrosesan Bahasa Alami	3	-	
IN086	Temu Pengetahuan	3 + 1	-	
IN077	Teknologi Antarmuka A *)	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	

IN078	Teknologi Antarmuka B *)	3 + 1	IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	
IN082	Pemrograman Mobile A *)	3 + 1	IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A*)	
IN083	Pemrograman Mobile B *)	3 + 1	IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B*)	
IN151	Pengenalan Pemrograman Game	3 + 1	IN020 Algoritma dan Struktur Data 1	
IN058	Ethical Hacking 1	4	IN044 Jaringan Komputer 2	
IN079	Ethical Hacking 2	4	IN058 Ethical Hacking 1	
IN088	Administrasi Sistem	3	-	
IN089	Enterprise Resource Planning	3	-	
IN162	Administrasi Jaringan <i><u>(Bagi mahasiswa yang sudah mengambil mata kuliah topik lanjut sekuritas dan jaringan tidak boleh mengambil mata kuliah administrasi jaringan)</u></i>	3 + 1	IN022 Jaringan Komputer 1	

Jumlah = 49 mata kuliah

Update – 18 May 2016

Perhatikan mata kuliah prasyarat yang terdapat dalam Peta Kurikulum 2014+

Bandung, 11 April 2016

Program Studi S1 Teknik Informatika
Email : if[at]itmaranatha[dot]org